



Regolamento
Campionato Italiano a Squadre Online
della
Federazione Scacchistica Italiana

revisione	Estremi Delibere	
00	Delibera del Presidente	16/05/2024

È indetto il Campionato Italiano a Squadre Online la cui prima edizione si disputerà nei mesi di settembre e ottobre 2024 con Finale Hybrid nel mese di novembre.

001 Il Campionato si disputerà in un'unica serie (denominata Serie Unica) cui saranno ammesse le squadre delle associazioni e società affiliate alla FSI per il 2024 che chiederanno l'iscrizione tramite l'invio dell'apposito modulo che sarà pubblicato sul sito www.omniachess.com.

001.1 La lista di ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 4 ad un massimo di 10 giocatori. I giocatori dovranno essere regolarmente tesserati per il 2024 con la società stessa.

001.2 Ogni affiliato può iscrivere una sola squadra.

001.3 L'ordine di inserimento dei giocatori nella lista è libero, non vincolato quindi a punteggio ELO o categoria.

001.4 Una volta presentata la lista non potrà essere cambiata e rappresenterà l'unica fonte da cui potranno essere scelti i giocatori per la partecipazione ai singoli tornei del campionato.

001.5 Per la partecipazione è necessario che tutti i giocatori siano titolari di un profilo premium della piattaforma Omniachess, i giocatori che ne sono sprovvisti dovranno attivarne uno alle seguenti condizioni:

Abbonamento Premium Annuale	€ 30,00
Abbonamento Premium Mensile (*)	€ 3,50
(*) per la partecipazione è necessaria una sottoscrizione minima di 2 mesi, da estendere a 3 mesi per le squadre qualificate per i Play Off.	

001.6 Prima di ogni torneo il capitano dovrà indicare quali giocatori della lista presentata parteciperanno al torneo stesso. I giocatori andranno schierati nell'ordine di comparizione nella lista stessa, a partire dal giocatore più in alto, in prima scacchiera, fino al più in basso in quarta scacchiera. Non sarà possibile, pena l'esclusione della squadra dal torneo stesso, schierare squadre in ordine errato.

001.7 I 4 componenti della squadra dovranno essere fissi per ognuno dei tornei, non sono possibili sostituzioni nell'ambito del singolo torneo. La formazione sarà quindi quella dichiarata dal capitano prima dell'inizio del torneo stesso.

001.8 I giocatori registrati nel singolo torneo verranno sempre abbinati e perderanno a forfait tutte le partite in cui risulteranno offline.

001.9 Le procedure di iscrizione della squadra nella piattaforma Omniachess e tutte le informazioni utili per la gestione delle squadre sulla piattaforma verranno specificate in un apposito allegato che verrà definito prima dell'inizio del campionato.

001.10 Le squadre potranno essere registrate quando un torneo si troverà *in registrazione*.

001.11 In fase di registrazione il capitano, che può comunque essere anche giocatore per la sua squadra, dovrà indicare i nominativi dei quattro giocatori componenti la squadra attinti dalla lista presentata e schierati nell'ordine corretto.

001.12 È obbligatorio schierare quattro giocatori, non saranno ammesse al singolo torneo squadre con un numero minore di giocatori né, ovviamente, con un numero maggiore.

001.13 Solo il capitano potrà, in caso di errori in fase di registrazione, annullare la registrazione stessa e farne una nuova.

001.14 Le operazioni di registrazione delle squadre per i singoli tornei si concluderanno 60' prima dell'inizio dei tornei stessi in modo da consentire agli arbitri di effettuare le verifiche ed eventualmente sollecitare l'apporto delle necessarie correzioni per evitare l'esclusione delle squadre inadempienti.

002 Il CIS Online 2024 si disputerà in 6 distinti tornei da 6 turni con cadenza di gioco di 8' + 3'' a mossa a giocatore. Per la classifica finale verranno considerati i migliori 5 tornei disputati. I tornei non disputati varranno 0 (zero). In caso di parità si considererà la somma dei risultati di tutti e 6 i tornei, sempre attribuendo 0 (zero) a quelli non disputati e, in caso di ulteriore parità, la somma dei punti individuali dei singoli giocatori delle squadre a pari merito con prevalenza per la squadra che nella somma avrà più punti. In caso di ulteriore parità si considereranno, infine, i risultati delle singole scacchiere a partire dalla prima.

002.1 Il calendario del Campionato 2024 è il seguente:

TORNEO 1 lunedì 23 settembre ore 20.30

TORNEO 2 lunedì 30 settembre ore 20.30

TORNEO 3 lunedì 07 ottobre ore 20.30

TORNEO 4 lunedì 14 ottobre ore 20.30

TORNEO 5 lunedì 21 ottobre ore 20.30

TORNEO 6 lunedì 28 ottobre ore 20.30

Play off Hybrid per l'assegnazione del titolo 23 e 24 novembre in località da stabilire.

002.2 Le squadre partecipanti al Play off avranno diritto all'ospitalità in camera doppia con pensione completa per un totale di 4 persone.

002.3 Per l'edizione 2024 sono previsti i seguenti premi:

Squadra 1[^] classificata Targa e titolo di Squadra Campione d'Italia Online 2024

Squadre classificate dal 2^o al 4^o posto Targa.

003 Alla conclusione dei tornei verrà stilata la classifica finale in base alla quale:

003.1 Le squadre posizionate dal 1^o al 4^o posto disputeranno un play off Hybrid in presenza per l'assegnazione del titolo di squadra campione d'Italia 2024.

Il play off prevede i seguenti incontri con tempo di riflessione di 25'+5'' :

Semifinali con incontri 1[^]-4[^] e 2[^]-3[^] andata e ritorno a colori invertiti;

Finale 1^o e 2^o posto tra le vincenti delle semifinali e finale 3^o e 4^o posto tra le perdenti, sempre con andata e ritorno.

In caso di parità nelle semifinali e nelle finali dei play off si calcolerà un coefficiente di spareggio sommando i punti totalizzati in prima scacchiera moltiplicati per 1.9, i punti totalizzati in seconda scacchiera moltiplicati per 1.7, i punti totalizzati in terza scacchiera moltiplicati per 1.5 e i punti totalizzati in quarta scacchiera moltiplicati per 1.3. In caso di ulteriore parità ogni squadra sceglierà un giocatore che disputerà un incontro di spareggio singolo in modalità *armageddon* (6'/5') con il sorteggio del colore. Tale incontro di spareggio avrà luogo 15 minuti dopo la fine degli incontri di ritorno.

003.2 Le squadre posizionate dal 5^o all'8^o posto, unitamente alle prime quattro, saranno ammesse alla serie A del Campionato 2025.

003.3 Le rimanenti squadre saranno ammesse alla serie B del campionato 2025, unitamente alle squadre delle nuove associazioni che si iscriveranno.

003.4 Nell'edizione 2025 le ultime 2 squadre della serie A retrocederanno in serie B e saranno sostituite dalle prime 2 classificate della serie B che verranno promosse in serie A. Le squadre dal 3° al 16° posto, unitamente alle retrocesse dalla serie A, costituiranno la serie B del Campionato 2026, le rimanenti squadre saranno ammesse al Campionato di serie C, unitamente alle squadre delle associazioni che si iscriveranno per la prima volta al Campionato nel 2026.

003.5 Dal 2026 il Campionato prevedrà la Serie A con 8 squadre e 2 retrocessioni alla serie B, la Serie B con 16 squadre, 2 promozioni alla serie A e 4 retrocessioni alla serie C e, infine, la serie C con tutte le rimanenti squadre e 4 promozioni alla serie B.

004 I tornei di qualificazione e la finale dei campionati saranno diretti da arbitri nominati dalla CAF che opereranno secondo il Regolamento Scacchi Online con Supervisore, in cui sono descritte anche le procedure di Fair Play utilizzate.

004.1 Nell'ambito dei singoli tornei l'eventuale esclusione per decisione arbitrale di un giocatore verrà estesa all'intera squadra che verrà quindi esclusa dal torneo stesso.

004.2 Un giocatore escluso dall'intera competizione non potrà più essere schierato, pena l'esclusione dell'intera squadra dal singolo torneo in cui dovesse risultare schierato.

004.3 Se una squadra rimarrà con meno di quattro giocatori disponibili da schierare verrà automaticamente esclusa dal Campionato.

005 Per quanto non specificato valgono le norme del vigente Regolamento Scacchi Online con supervisore e i Regolamenti FSI e FIDE.